

Manuel d'utilisation



Disney

LA BOUTIQUE DE MINNIE

TABLETTE ÉDUCATIVE MULTIMÉDIA

Storio® 2 & générations suivantes

Visitez le site Internet www.disney.fr/disney-junior

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous savons combien l’apprentissage de la lecture est une étape importante dans le développement de l’enfant.*

Avec **Storio**®*, il va pouvoir s'initier à la lecture de manière ludique et dynamique grâce à des histoires animées.*

Chaque titre **Storio**® *contient une histoire entraînante à lire et à écouter, un mini-dictionnaire permettant de voir une définition de certains mots de l'histoire, 3 activités de création et 3 jeux amusants mettant en scène les héros préférés de l'enfant.*

La tablette interactive **Storio**® *permet également de prendre ou de visionner des photos, de faire ou de lire des vidéos et de développer sa créativité.*

***VTech**® propose une large gamme de titres spécialement développés pour* **Storio**®*. Le contenu de chaque titre, élaboré en adéquation avec les programmes scolaires français et en collaboration avec des spécialistes du développement de l’enfant, est adapté à une tranche d’âge particulière.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative et espérons que **Storio**® *vous donnera entière satisfaction.*

L’équipe VTech

Compatible avec toutes les tablettes Storio 2 et les générations suivantes. Non compatible avec la toute 1ère génération de Storio :



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le jeu éducatif ***La boutique de Minnie*** de **VTech®**. Félicitations !

Découvre 1 histoire passionnante, 3 jeux amusants et 3 activités créatives avec Minnie et ses amis !

CONTENU DE LA BOÎTE

1. Le jeu éducatif ***La boutique de Minnie*** de **VTech®**
2. Le manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

WARNING: all packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

1. POUR COMMENCER À JOUER...

1.1. Choisir un jeu

Étape 1 : insérer la cartouche de jeu

- Vérifie que la tablette est éteinte avant d'insérer ou de retirer une cartouche de jeu.
- Insère le jeu éducatif ***La boutique de Minnie*** dans l'emplacement prévu à cet effet.
- Appuie sur le bouton **Marche** de la tablette pour commencer à jouer.



Étape 2 : sélectionner l'icône du jeu

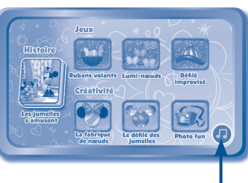
Touche l'icône du jeu pour accéder au contenu de la cartouche.



icône du jeu

Étape 3 : choisir un mode de jeu

La cartouche contient 3 modes de jeu : **Histoire**, **Jeux** et **Créativité**.



Musique activée/désactivée

Histoire : découvre l'histoire intitulée « Les jumelles s'amusent ». Tu pourras découvrir le sens de certains mots de l'histoire en touchant les mots surlignés dans le texte.

Jeux : accompagne Minnie et ses amis dans 3 jeux amusants : Rubans volants, Lumi-nœuds, Défilé improvisé.

Créativité : prends des photos et décore-les avec des illustrations de tes personnages préférés. Décore des nœuds avec Minnie et prépare un défilé de mode avec Millie et Mélodie.

1.2. Musique de fond

Tu peux choisir d'activer ou de désactiver la musique de fond en touchant l'icône  .

1.3. Téléchargements

Connecte ta **Storio®** à l'application **Explor@ Park** pour télécharger des jeux, des histoires supplémentaires et de nouveaux thèmes. Touche l'icône **Téléchargements** pour accéder au contenu téléchargé.

Consulte le manuel d'utilisation de ta **Storio®** pour plus de détails.

2. ACTIVITÉS

2.1. Histoire

Choisis l'histoire « Les jumelles s'amusent » en touchant le livre.



Dans l'index, tu peux choisir de commencer l'histoire depuis le début ou à la page de ton choix, en faisant défiler les pages grâce aux flèches à l'écran.

Touche l'icône **Tutoriel** en bas à droite de l'écran pour avoir quelques conseils pour profiter pleinement de l'histoire.

Touche l'icône **Mots surlignés** en bas à gauche de l'écran pour choisir d'activer ou de désactiver la définition de certains mots de l'histoire.



Dans l'histoire, touche l'écran pour interrompre la narration et entrer en mode **Jeu libre**. En mode **Jeu libre**, tu peux toucher les mots de l'histoire pour les entendre prononcés individuellement, toucher les mots surlignés pour entendre leur définition, ou toucher les personnages à l'écran pour voir des animations et entendre des voix et des sons rigolos.



Si tu ne touches pas l'écran pendant un moment, tu passeras directement à la page suivante.

Touche l'écran et déplace ton doigt vers la droite ou vers la gauche pour changer de page.

Touche l'icône pour écouter la page à nouveau.

Touche l'icône pour revenir à l'index.

2.2. Jeux

Découvre 3 jeux amusants mettant en scène Minnie et ses amis dans la boutique.



Niveau

Après avoir sélectionné un jeu, tu peux choisir ton niveau de difficulté : facile (représenté par un nœud) ou difficile (représenté par trois nœuds). Touche le niveau de difficulté que tu souhaites pour le sélectionner.

☆ **Niveau facile :** le contenu éducatif du niveau facile est plus particulièrement adapté aux joueurs de 3-4 ans.

☆☆ **Niveau difficile :** le contenu éducatif du niveau difficile est plus particulièrement adapté aux joueurs de 5-6 ans.

Rubans volants 

En s'amusant dans la boutique de Minnie, Figaro fait s'envoler tous les rubans présents sur les étagères. Aide Minnie et Daisy à attraper les rubans, puis aide Minnie à les replacer correctement sur les étagères.





Objectif pédagogique : couleurs, logique et observation

☆ **Niveau facile :** suites logiques simples avec deux couleurs

☆☆ **Niveau difficile :** suites logiques plus difficiles avec trois couleurs et nœuds à motifs

FR 91-002630-152

Lumi-nœuds

C'est bientôt l'heure de la fête ! Minnie et Daisy décorent des nœuds pour la boutique. Écoute bien les couleurs que Daisy souhaite utiliser, puis aide Minnie à peindre les nœuds. Aide ensuite Minnie à créer des guirlandes de nœuds en suivant ses conseils.





Objectif pédagogique : couleurs, mélanges de couleurs, mémoire, mathématiques simples

☆ **Niveau facile :** couleurs, mémoire et signe égal

☆ ☆ **Niveau difficile :** mélanges de couleurs, mémoire et signes inférieur à et supérieur à

Défilé improvisé

Minnie prépare le Défilé de Mode des Boules de Poils. Aide-la à créer des nœuds-ballons en suivant ses consignes, puis assiste au défilé de tes créations !





Objectif pédagogique : calcul, nombres, formes, observation

☆ **Niveau facile :** chiffres simples, formes simples

☆ ☆ **Niveau difficile :** nombres pairs et impairs, formes plus compliquées



2.3. Créativité

La fabrique de nœuds



Exerce ta créativité en créant de magnifiques nœuds en ajoutant des couleurs et des pierres précieuses. Tu pourras ensuite sauvegarder tes nœuds et les modifier si tu le souhaites.

Le défilé des jumelles



Millie et Mélodie organisent un défilé ! Choisis le nœud que chacune va porter, puis choisis la décoration et les animations de ton défilé ! Prends des photos de Millie et Mélodie et sauvegarde-les ! En soufflant fort dans le micro, tu pourras animer certaines décorations !

Photo fun



Dans cette activité, tu peux prendre des photos et y ajouter des cadres ou des tampons tirés de l'univers de ***La boutique de Minnie.***

Touche Studio Photo pour commencer.

Tu pourras ensuite voir les photos que tu as prises dans la Galerie.

3. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Storio®**, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque **Storio®** n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Ranger **Storio®** et ses accessoires dans un endroit sec.
- Ce jeu est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

4. EN CAS DE PROBLÈME

Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que **Storio®** est éteint lorsque vous insérez ou retirez une cartouche de jeu.

Si **Storio®** ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur **Marche**, débranchez l'adaptateur ou retirez les piles. Puis rebranchez l'adaptateur ou remettez les piles et appuyez sur **Marche**. Si le problème persiste, consultez le manuel d'utilisation de **Storio®**.

5. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Rendez-vous sur notre site internet www.vtech-jouets.com, rubrique « Assistance ».

Vous pouvez aussi nous écrire à l'adresse suivante :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

6. À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.